

htc®



장치 관리 시스템

목차

개요

장치 관리 시스템이란 무엇인가?	4
시스템 요구 사항	4
보안 및 방화벽 설정	5

장치 관리 시스템 설치하기

설치 프로그램 패키지 다운로드하기	6
호스트 구성 파일 다운로드하기	6
호스트 소프트웨어 설치하기	6
클라이언트 소프트웨어 설치하기	7

SteamVR 소프트웨어 설치 관리하기

클라이언트 컴퓨터에 최신 SteamVR 소프트웨어 설치하기	9
SteamVR 라이브러리를 저장할 호스트 컴퓨터 설정하기	10
관리자 유틸리티 실행하기	10
장치 관리자를 사용하여 SteamVR 소프트웨어 배포하기	12
SteamVR 라이브러리를 사용하여 SteamVR Library 소프트웨어 배포하기	14
클라이언트 컴퓨터에서 SteamVR 소프트웨어 제거하기	15
예약된 배포 또는 제거 작업 변경하기	16

문제 해결 및 FAQ

SteamVR 소프트웨어 업데이트를 어떻게 관리되나요?	18
장치 관리 시스템이 관리할 수 있는 최대 컴퓨터 수에 제한이 있나요?	18
예약된 작업을 수행하기 위해 컴퓨터를 인터넷에 연결해야 하나요?	18
어떤 종류의 정보를 장치 관리 시스템에서 볼 수 있나요?	18

상표 및 저작권

본 설명서 정보

다음과 같은 기호를 사용하여 유용하고 중요한 정보를 표시합니다:



참고 기호입니다. 설정, 일반적인 질문 및 특정 상황에서 어떻게 해야 하는지에 대한 상세한 정보를 제공합니다.



팁 기호입니다. 특정 단계 또는 절차를 수행하는 유용한 대안을 제공합니다.



중요한 정보를 표시하며, 특정 작업을 완료하기 위해 필요한 동작 또는 정상적인 작동을 위해 필요한 기능에 대한 정보를 포함합니다.



경고 기호입니다. 잠재적인 문제를 피하거나 하드웨어의 손상을 방지하기 위해 주의해야 할 사항입니다.

본 설명서에 포함된 정보는 변경되었을 수 있습니다. 본 설명서의 최신 버전을 포함한 최신 정보는 [VIVE 엔터프라이즈 지원](#)을 참조하십시오.

개요

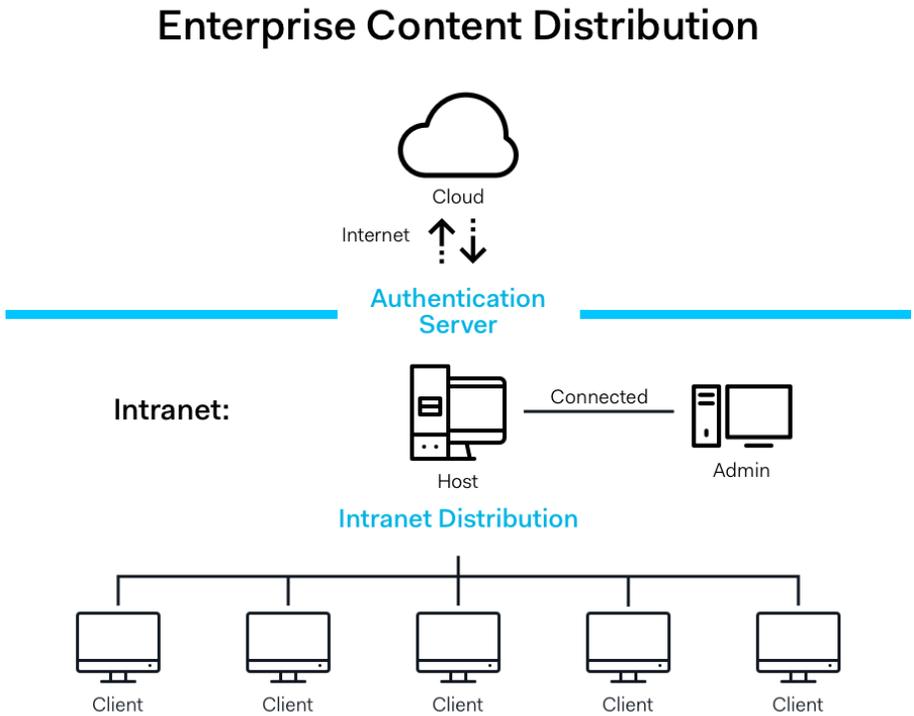
장치 관리 시스템이란 무엇인가?

장치 관리 시스템은 SteamVR 소프트웨어를 여러 대의 컴퓨터에 쉽고 안전하게 배포하고 모니터링 할 수 있는 응용 프로그램입니다.

SteamVR 소프트웨어 버전의 라이브러리가 저장되고 시스템을 관리할 수 있는 호스트 컴퓨터가 필요합니다. 또한, SteamVR 소프트웨어를 실행하는 최소 1대의 컴퓨터에 장치 관리 시스템 클라이언트 응용 프로그램을 설치해야 합니다.

장치 관리 시스템 구조

다음은 엔터프라이즈가 호스트 및 클라이언트 컴퓨터와 관리자 유틸리티를 실행하는 컴퓨터를 어떻게 설정할 수 있는지 보여주는 기본적인 도식입니다.



시스템 요구 사항

다음은 각 컴퓨터의 최소 시스템 요구 사항입니다.

호스트

CPU	Intel® i5 이상
메모리	4 GB 이상
하드 디스크	50 GB 이상 사용 가능 공간
운영 체제	Windows® 7, Windows 8 또는 Windows 10

클라이언트

다음은 SteamVR이 설치되어 있고 VIVE™ Pro와 함께 사용하는 컴퓨터의 요구 사항입니다.

GPU	NVIDIA GeForce® GTX 1060, AMD Radeon™ RX 480 이상
CPU	Intel® i5-4590, AMD FX 8350 이상
메모리	4 GB 이상
비디오 출력	HDMI 1.4, DisplayPort 1.2 이상
USB 포트	1x USB 2.0 이상
하드 디스크	500 GB 이상 사용 가능 공간
운영 체제	Windows 7, Windows 8 또는 Windows 10

관리자 유틸리티를 실행하는 컴퓨터

CPU	Intel® i5 이상
메모리	4 GB 이상
하드 디스크	50 GB 이상 사용 가능 공간
운영 체제	Windows 7, Windows 8 또는 Windows 10



호스트 및 클라이언트 컴퓨터와 관리자 유틸리티를 실행하는 컴퓨터는 동일한 서브넷에 있어야 합니다.

보안 및 방화벽 설정

이 보안 및 방화벽 설정을 준수하십시오.

인터넷

프로토콜	HTTP/HTTPS
포트	80/443

인트라넷

장치 관리 시스템 - 호스트 및 클라이언트 설정:

프로토콜	UDP TCP/IP
포트	56000

장치 관리 시스템 설치하기

설치 프로그램 패키지 다운로드하기

장치 관리 시스템 설치 프로그램 패키지에는 한 대의 컴퓨터에서 여러 대의 컴퓨터에 SteamVR 소프트웨어를 쉽게 배포하고 관리하기 위해 필요한 소프트웨어가 포함되어 있습니다.

1. 컴퓨터의 웹 브라우저에서 enterprise.vive.com/portal/main/utility로 이동합니다.
2. 다음 작업 중 하나를 수행합니다:
 - **설치 패키지 다운로드**를 클릭하고 설정되면 클라이언트 컴퓨터에 배포할 SteamVR 소프트웨어를 다양한 버전 중에서 선택할 수 있습니다.
 - SteamVR 소프트웨어의 최신 버전을 클라이언트 컴퓨터에 쉽게 설치하려면 **설치 패키지 + 최신 SteamVR 다운로드**를 클릭합니다. SteamVR 소프트웨어 이전 버전도 배포할 수 있습니다.
3. DMS_Software.zip 또는 DMS_Software_with_SteamVR.zip 파일을 컴퓨터에 저장합니다.

호스트 구성 파일 다운로드하기

호스트 컴퓨터를 SteamVR 라이브러리에 연결하려면 구성 파일이 필요합니다.

1. 컴퓨터의 웹 브라우저에서 enterprise.vive.com/portal/main/utility로 이동합니다.
2. **구성 파일 다운로드**를 클릭합니다.
3. 구성 파일을 컴퓨터에 저장합니다.

호스트 소프트웨어 설치하기

장치 관리 시스템 호스트 소프트웨어는 SteamVR 소프트웨어를 다운로드할 수 있는 곳입니다.

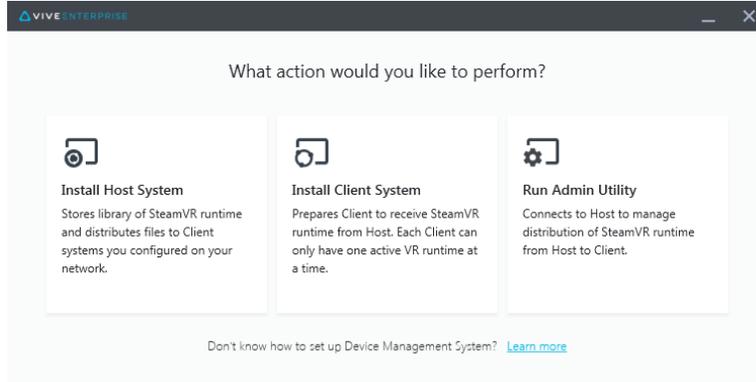
1. 컴퓨터에 관리자 권한이 있는 계정을 사용하여 로그인합니다.
2. 장치 관리 시스템 설치 프로그램 패키지를 호스트로 설정하려는 컴퓨터에 복사합니다.



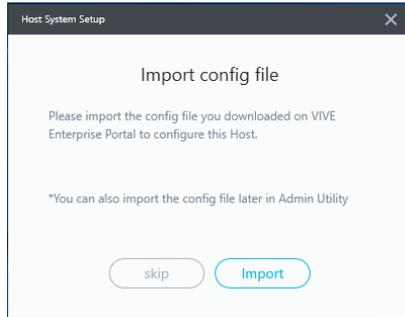
설치 프로그램 패키지를 다운로드할 수 있는 위치는 6페이지 [설치 프로그램 패키지 다운로드하기](#)를 참조하십시오.

3. 설치 프로그램 패키지의 압축을 풉니다.
4. ViveEnterpriseOobe.exe를 더블 클릭하여 장치 관리 시스템 설정 창을 실행합니다.

5. **호스트 시스템 설치**를 클릭합니다.



- 6. 컴퓨터에 설치 경로를 설정하고 **설치**를 클릭합니다. 설치가 완료될 때까지 기다리십시오.
- 7. 설치가 완료되면 **마침**을 클릭합니다.
- 8. DMS_account.conf를 가져와야 할 경우에는 **가져오기**를 클릭한 다음 컴퓨터에서 host.conf를 찾으십시오.



나중에 관리자 유틸리티를 사용하여 DMS_account.conf를 가져오려면 **건너뛰기**를 클릭하십시오. 10페이지 [SteamVR 라이브러리를 저장할 호스트 컴퓨터 설정하기](#)를 참조하십시오.

클라이언트 소프트웨어 설치하기

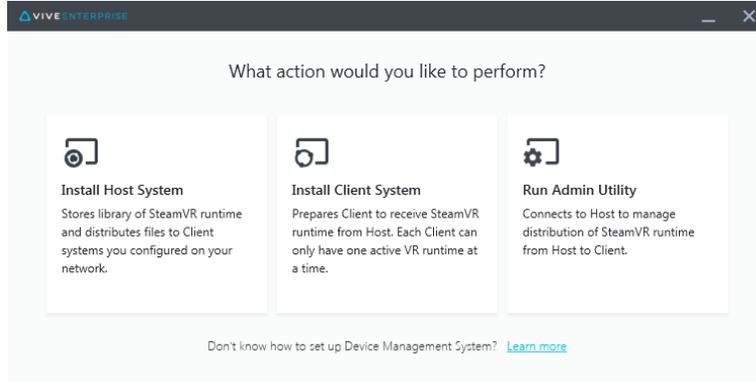
SteamVR 소프트웨어 업데이트가 배포될 모든 컴퓨터에 장치 관리 시스템 클라이언트 소프트웨어를 설치해야 합니다.

- 1. SteamVR 소프트웨어 업데이트를 배포하려는 컴퓨터에 관리자 권한이 있는 계정을 사용하여 로그인합니다.
- 2. 장치 관리 시스템 설치 프로그램 패키지를 클라이언트로 설정하려는 컴퓨터에 복사합니다.

설치 프로그램 패키지를 다운로드할 수 있는 위치는 6페이지 [설치 프로그램 패키지 다운로드하기](#)를 참조하십시오.

- 3. 설치 프로그램 패키지의 압축을 풉니다.
- 4. ViveEnterpriseOobe.exe를 더블 클릭하여 장치 관리 시스템 설정 창을 실행합니다.

5. **클라이언트 시스템 설치**를 클릭합니다.



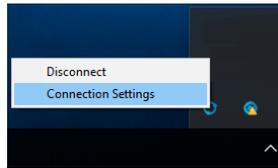
6. 컴퓨터에 설치 경로를 설정하고 **설치**를 클릭합니다. 설치가 완료될 때까지 기다리십시오.

7. 설치가 완료되면 **닫기**를 클릭합니다.

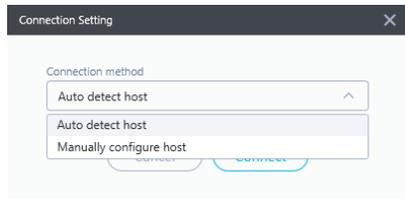
호스트 컴퓨터에 클라이언트 컴퓨터 연결하기

클라이언트 소프트웨어를 설치한 후, 클라이언트와 호스트 컴퓨터를 연결해야 합니다.

1. 클라이언트 컴퓨터에 관리자 권한이 있는 계정을 사용하여 로그인합니다.
2. 시스템 트레이에서 클라이언트 앱 아이콘을 오른쪽 클릭한 다음 **연결 설정**을 선택합니다.



3. 연결 설정 대화 상자에서 클라이언트 컴퓨터를 호스트 컴퓨터에 연결하는 방법을 선택합니다. 다음 중 하나를 선택합니다.



- **호스트 자동 감지**를 선택하면 UDP 프로토콜을 통해 호스트가 자동으로 감지됩니다.
- **호스트 수동 구성**을 선택하여 호스트 컴퓨터의 IP 주소를 직접 입력합니다.

SteamVR 소프트웨어 설치 관리하기

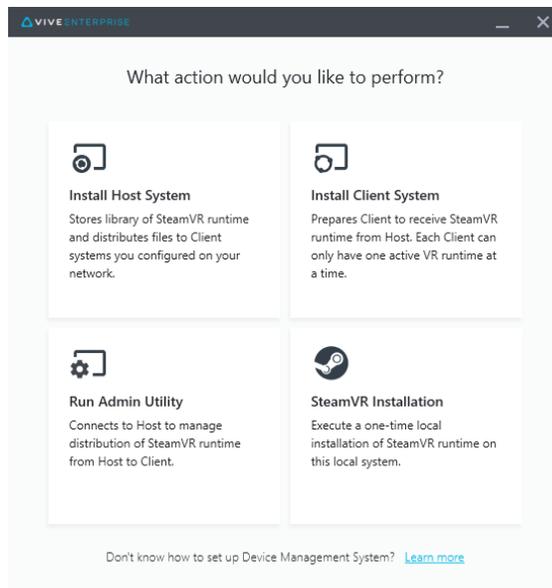
클라이언트 컴퓨터에 최신 SteamVR 소프트웨어 설치하기

네트워크 대역폭이 제한된 경우에는 최신 **SteamVR** 소프트웨어를 클라이언트 컴퓨터에 수동으로 설치할 수 있습니다.



장치 관리 시스템 설치 프로그램 패키지를 다운로드할 때 **설치 패키지 + 최신 SteamVR 다운로드**를 선택해야 합니다. 6페이지 **설치 프로그램 패키지 다운로드하기**를 참조하십시오.

1. SteamVR 소프트웨어를 설치하려는 컴퓨터에 관리자 권한이 있는 계정을 사용하여 로그인합니다.
2. 장치 관리 시스템 설치 프로그램 패키지를 최신 SteamVR 소프트웨어를 설치하려는 클라이언트 컴퓨터에 복사합니다.
3. 설치 프로그램 패키지의 압축을 풉니다.
4. ViveEnterpriseOobe.exe를 더블 클릭하여 장치 관리 시스템 설정 창을 실행합니다.
5. **SteamVR 설치**를 클릭합니다.



6. **라이선스 약관에 동의함**을 선택한 다음 **설치**를 클릭합니다. 설치가 완료될 때까지 기다리십시오.
7. 설치가 완료되면 **닫기**를 클릭합니다.

SteamVR 라이브러리를 저장할 호스트 컴퓨터 설정하기

SteamVR 소프트웨어를 관리하고 배포할 수 있으려면 먼저 장치 관리 시스템을 설정해야 합니다.

1. 관리자 유틸리티를 실행하려는 컴퓨터에 관리자 권한이 있는 계정을 사용하여 로그인합니다.
2. 구성 파일을 다운로드합니다. 6페이지 **호스트 구성 파일 다운로드하기**를 참조하십시오.
3. SteamVR 라이브러리의 관리자 유틸리티에서 **구성**을 클릭합니다.
4. **가져오기**를 클릭한 다음 컴퓨터에서 `host.conf`를 찾습니다.
5. **열기**를 클릭합니다. SteamVR 소프트웨어 버전 목록이 표시됩니다.

관리자 유틸리티 실행하기

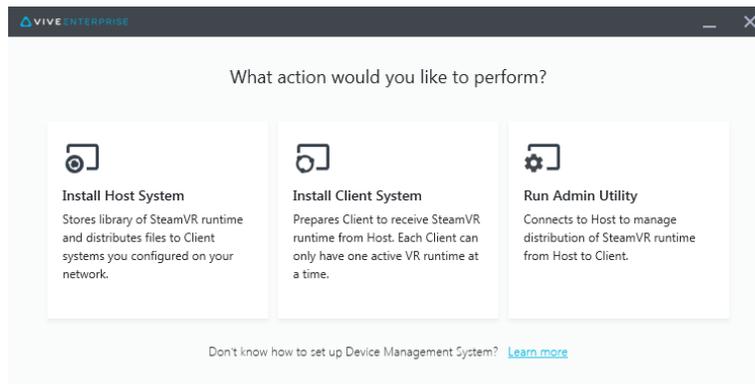
관리자 유틸리티는 SteamVR 소프트웨어 배포를 관리할 수 있는 호스트 인터페이스 역할을 합니다.

1. 관리자 유틸리티를 실행하려는 컴퓨터에 관리자 권한이 있는 계정을 사용하여 로그인합니다.
2. 장치 관리 시스템 설치 프로그램 패키지를 컴퓨터에 복사합니다.



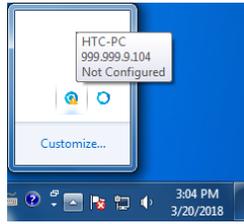
설치 패키지 파일을 다운로드할 수 있는 위치는 6페이지 **설치 프로그램 패키지 다운로드하기**를 참조하십시오.

3. 설치 프로그램 패키지의 압축을 풉니다.
4. `ViveEnterpriseOobe.exe`를 더블 클릭하여 장치 관리 시스템 설정 창을 실행합니다.
5. **관리자 유틸리티 실행**을 클릭합니다.

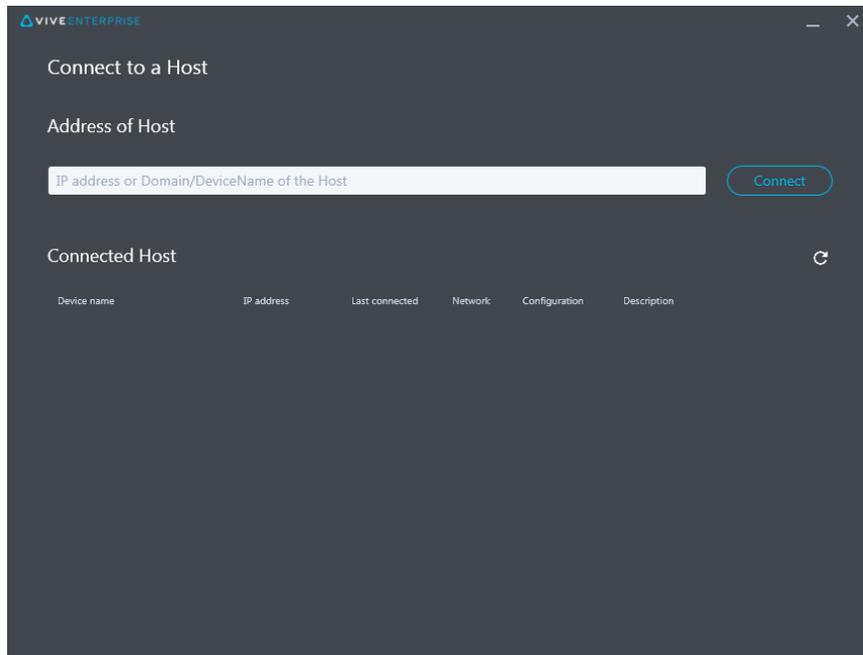


11 SteamVR 소프트웨어 설치 관리하기

6. 호스트 컴퓨터 IP 주소를 확인하려면 시스템 트레이에서 호스트 컴퓨터 아이콘 위로 마우스를 옮기십시오.



7. 관리자 유틸리티에서 호스트 주소 아래에 호스트 IP 주소를 입력한 다음 **연결**을 클릭합니다.



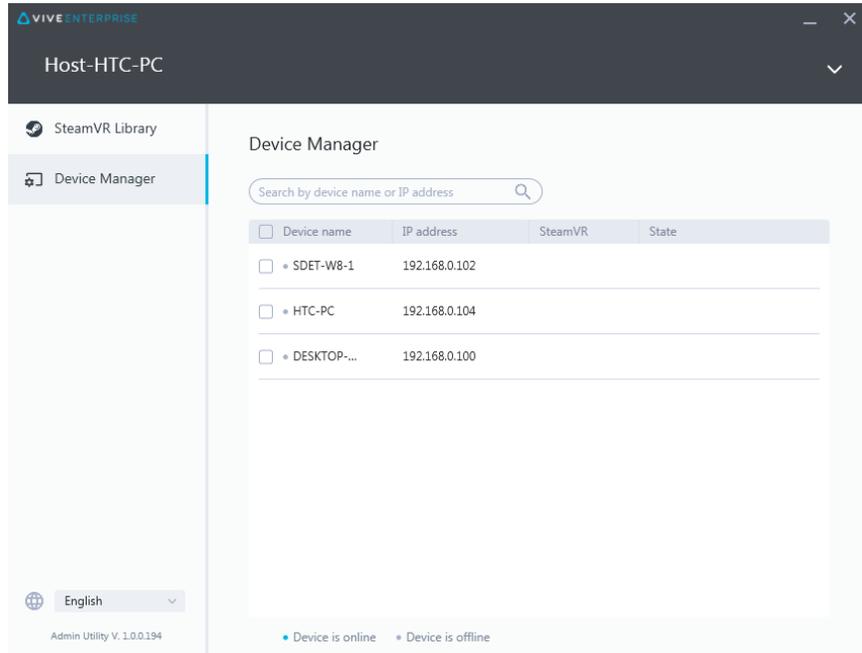
관리자 유틸리티 창이 보이지 않으면 컴퓨터에서 ViveEnterpriseAdmin을 찾아 더블 클릭하십시오.

8. 연결되면 **장치 관리자** 아래에 사용할 수 있는 모든 클라이언트 컴퓨터가 표시됩니다.

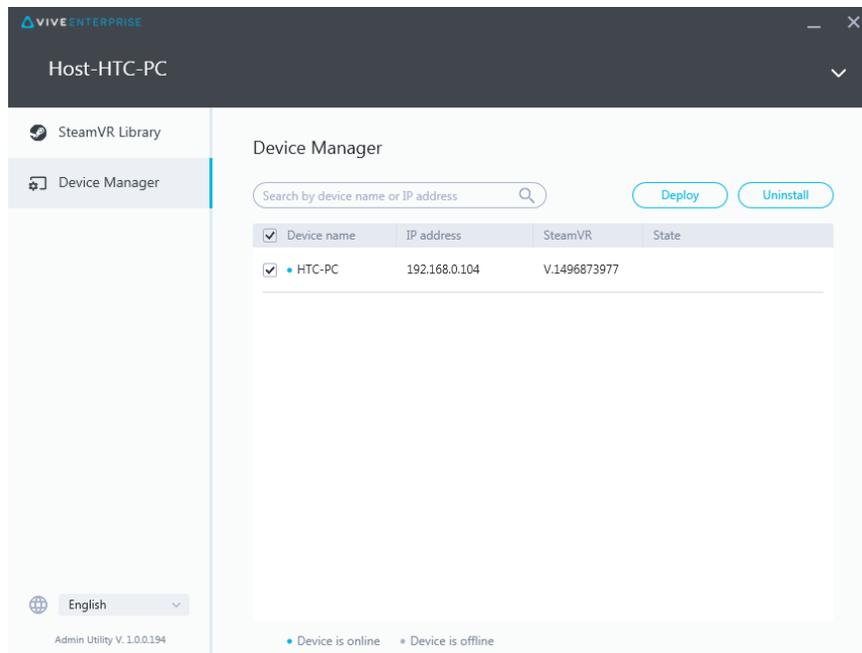
장치 관리자를 사용하여 SteamVR 소프트웨어 배포하기

관리자 유틸리티에서 장치 관리자를 사용하여 SteamVR 소프트웨어를 클라이언트 컴퓨터에 배포하십시오.

1. 시작 메뉴에서 ViveEnterpriseAdmin을 클릭하여 관리자 유틸리티를 실행합니다.
2. 왼쪽 창에서 **장치 관리자**를 클릭합니다.



3. SteamVR 소프트웨어를 배포하려는 클라이언트 컴퓨터를 선택하고 **배포**를 클릭합니다.



4. 드롭다운 메뉴에서 배포하려는 SteamVR 소프트웨어 버전을 선택합니다.



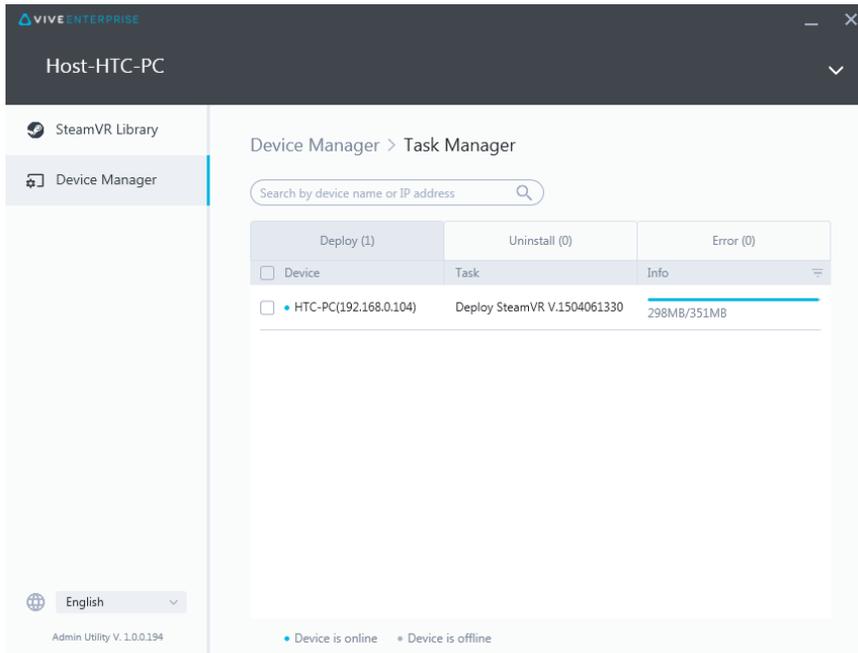
호스트 컴퓨터에 다운로드된 SteamVR 소프트웨어 버전만 표시됩니다. 먼저, **SteamVR 라이브러리**에서 SteamVR 소프트웨어 버전을 다운로드해야 합니다. 14페이지 [SteamVR 라이브러리](#)를 사용하여 [SteamVR Library](#) 소프트웨어 배포하기를 참조하십시오.

5. **설치**를 클릭하여 배포를 시작합니다.



소프트웨어를 나중에 배포하려면 **배포 시작 날짜 및 시간**을 선택하고 날짜와 시간을 설정하십시오. 예약을 변경하려면 16페이지 [예약된 배포 또는 제거 작업 변경하기](#)를 참조하십시오.

배포가 완료되면 배포 탭에서 작업이 사라집니다.

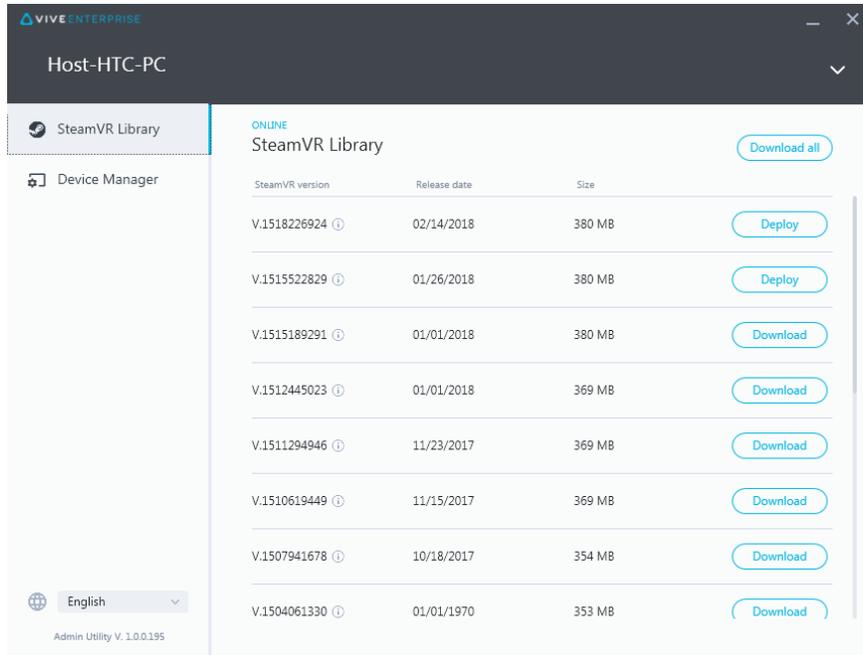


진행 중이거나 예약된 배포 작업을 확인하려면 **장치 관리자 > 진행 중인 작업 확인**을 클릭한 다음 배포 탭으로 이동하십시오.

SteamVR 라이브러리를 사용하여 SteamVR Library 소프트웨어 배포하기

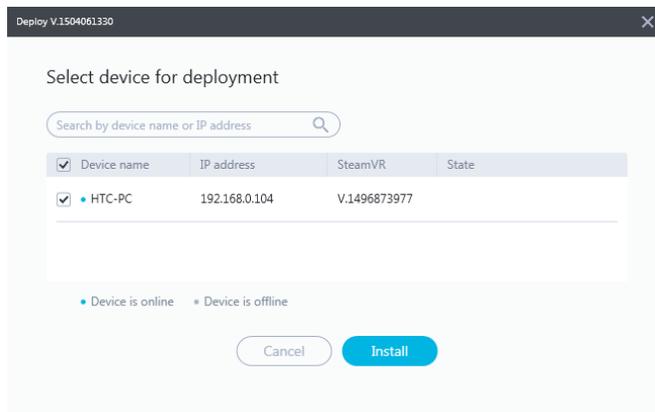
SteamVR 소프트웨어를 배포하는 또 다른 방법은 관리자 유틸리티에서 SteamVR 라이브러리를 사용하는 것입니다.

1. 시작 메뉴에서 ViveEnterpriseAdmin을 클릭하여 관리자 유틸리티를 실행합니다.
2. 왼쪽 창에서 **SteamVR 라이브러리**를 클릭합니다.
3. 배포하려고 하는 SteamVR 소프트웨어 버전을 찾은 다음 **배포**를 클릭합니다.



SteamVR 소프트웨어 버전 옆에 **배포**가 없으면 **다운로드**를 클릭하여 먼저 다운로드하십시오.

4. 소프트웨어를 배포하려는 클라이언트 컴퓨터를 선택하고 **설치**를 클릭하여 배포를 시작합니다.



배포가 완료되면 배포 탭에서 작업이 사라집니다.



소프트웨어 배포 예약은 **장치 관리자**에서만 할 수 있습니다. 12페이지 **장치 관리자**를 사용하여 **SteamVR 소프트웨어 배포하기**를 참조하십시오.

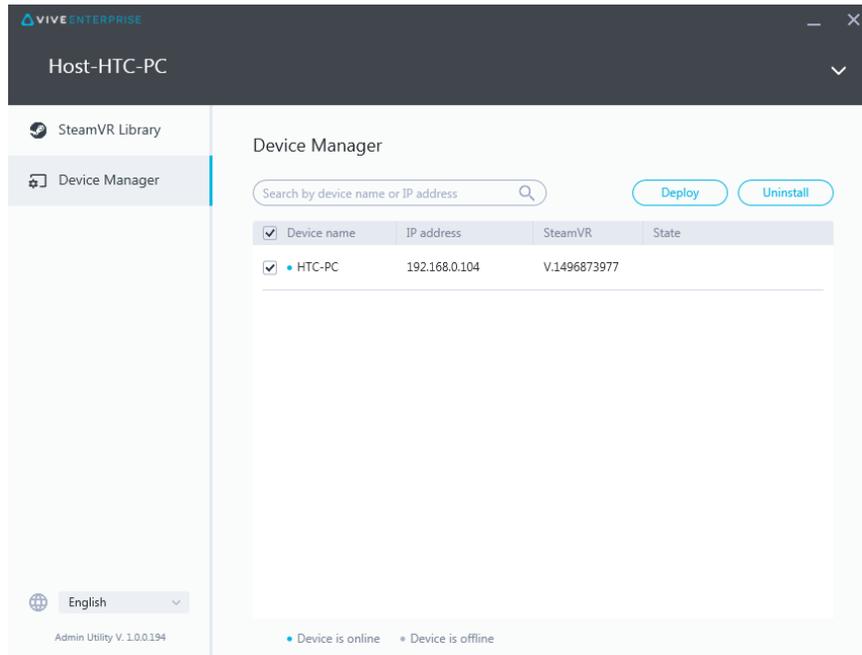


진행 중인 배포를 확인하려면 **장치 관리자** > **진행 중인 작업**을 클릭하십시오.

클라이언트 컴퓨터에서 SteamVR 소프트웨어 제거하기

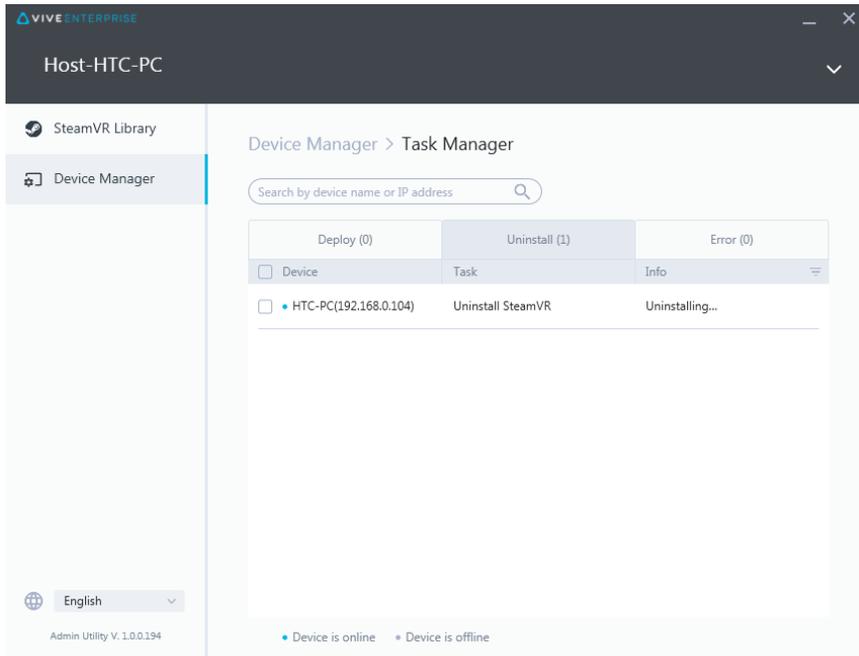
SteamVR 소프트웨어를 동시에 여러 컴퓨터에서 쉽게 제거할 수 있습니다.

1. 시작 메뉴에서 ViveEnterpriseAdmin을 클릭하여 관리자 유틸리티를 실행합니다.
2. 왼쪽 창에서 **장치 관리자**를 클릭합니다.
3. SteamVR 소프트웨어를 제거하려는 클라이언트 컴퓨터를 선택하고 **제거**를 클릭합니다.



소프트웨어를 나중에 제거하려면 **제거 시작 날짜 및 시간**을 선택하고 날짜와 시간을 설정하십시오. 예약을 변경하려면 16페이지 **예약된 배포 또는 제거 작업 변경하기**를 참조하십시오.

제거가 완료되면 제거 탭에서 작업이 사라집니다.

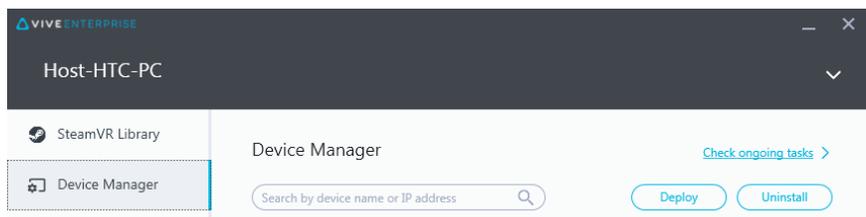


진행 중이거나 예약된 제거 작업을 확인하려면 **장치 관리자 > 진행 중인 작업 확인**을 클릭한 다음 제거 탭으로 이동하십시오.

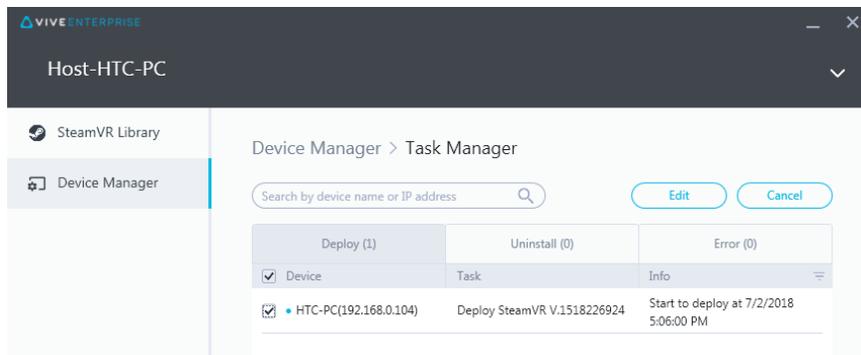
예약된 배포 또는 제거 작업 변경하기

예약된 배포 또는 제거 날짜와 시간을 변경할 수 있고, 예약된 배포 또는 제거 작업을 취소할 수도 있습니다.

1. 시작 메뉴에서 ViveEnterpriseAdmin을 클릭하여 관리자 유틸리티를 실행합니다.
2. 왼쪽 창에서 **장치 관리자 > 진행 중인 작업**을 클릭합니다.



3. 변경하려고 예약한 작업에 따라 배포 또는 제거 탭을 클릭합니다.



4. 예약된 배포 또는 제거 작업을 변경하거나 취소하려는 클라이언트 컴퓨터를 선택합니다.
5. 다음 작업 중 하나를 수행합니다:
 - **수정**을 클릭하여 날짜와 시간을 변경합니다.
 - **취소**를 클릭하여 예약된 배포 또는 제거 작업을 제거합니다.

문제 해결 및 FAQ

SteamVR 소프트웨어 업데이트를 어떻게 관리되나요?

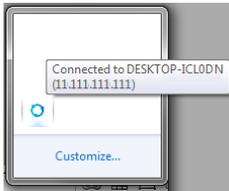
Steam에 공식 SteamVR 소프트웨어 업데이트가 있으면 HTC가 먼저 해당 업데이트를 테스트합니다. 업데이트가 테스트되고 검증되면 새 버전으로 패키징되어 엔터프라이즈 포털에 릴리즈됩니다.

장치 관리 시스템이 관리할 수 있는 최대 컴퓨터 수에 제한이 있나요?

아니요. 장치 관리 시스템은 필요에 따라 사업과 함께 성장할 수 있습니다. 클라이언트 컴퓨터를 추가할 때 장치 관리 시스템을 사용하여 SteamVR 소프트웨어 업데이트를 관리하고 배포할 수 있습니다.

예약된 작업을 수행하기 위해 컴퓨터를 인터넷에 연결해야 하나요?

아니요. 인터넷에 연결할 필요가 없습니다. 예약된 배포 또는 제거 작업은 클라이언트 컴퓨터가 호스트 컴퓨터에 연결되어 있기만 하면 수행될 수 있습니다. 클라이언트 컴퓨터가 호스트 컴퓨터에 연결되어 있는지 여부는 시스템 트레이에서 클라이언트 컴퓨터 아이콘 위로 마우스를 옮겨 확인할 수 있습니다.



어떤 종류의 정보를 장치 관리 시스템에서 볼 수 있나요?

컴퓨터의 더 나은 관리에 도움이 되는 여러 필수 정보를 장치 관리 시스템에서 볼 수 있습니다.

다음과 같은 정보를 확인할 수 있습니다:

- 각 컴퓨터의 현재 SteamVR 소프트웨어 버전.
- 현재 배포 및 제거 작업.
- 예약된 배포 및 제거 작업.
- 다운로드 및 배포 가능 SteamVR 소프트웨어 버전.

상표 및 저작권

©2018 HTC Corporation. All Rights Reserved.

VIVE, VIVE 로고, 기타 모든 HTC 제품 및 서비스 이름은 미국 및 다른 국가에서 HTC Corporation과 그 계열사의 상표 및/또는 등록 상표입니다.

이 문서에 언급된 기타 모든 회사 이름, 제품 이름, 서비스 이름 및 로고를 포함하는 모든 상표와 서비스 마크는 각 해당 소유권자의 재산이며, 이 문서에의 사용이 HTC Corporation과의 제휴, 협력 또는 보증을 나타내지 않습니다. 모든 마크가 본 사용 설명서에 나타나는 것은 아닙니다.

여기에 포함된 스크린 샷은 예시용입니다. HTC는 이 문서에서 발견되는 기술적 또는 편집 과정의 오류나 누락에 대하여 책임이 없으며, 본 설명서의 제공으로 인하여 부수적으로나 결과적으로 발생하는 손실에 대해서도 책임을 지지 않습니다. 모든 정보는 어떠한 종류의 보증도 없이 "있는 그대로" 제공되며 예고 없이 변경될 수 있습니다. 또한, HTC는 언제든지 사전 통보 없이 본 문서의 내용을 수정할 수 있습니다.

HTC의 사전 서면 허가 없이는 본 문서의 어느 부분도 복사, 녹화, 검색 시스템에 저장 등의 방법을 포함하여 전자식이든지 기계식이든지 어떠한 형태나 수단으로도 전재하거나 전송할 수 없고 어떠한 형태의 다른 언어로도 번역할 수 없습니다.