

htc®

 **VIVE** ENTERPRISE™

デバイス管理システム

# コンテンツ

---

## 概要

---

デバイス管理システムとは何ですか？	4
システム要件	5
セキュリティおよびファイアウォール設定	5

---

## デバイス管理システムをインストールする

---

インストーラーパッケージをダウンロードする	7
ホスト設定ファイルをダウンロードする	7
ホストソフトウェアをインストールする	8
クライアントソフトウェアをインストールする	9

---

## SteamVR ソフトウェアのインストールを管理する

---

最新の SteamVR ソフトウェアをクライアントコンピュータにインストールする	11
SteamVR ライブラリを保管するホストコンピュータを設定する	12
管理者ユーティリティを実行する	12
デバイスマネージャを使用して SteamVR ソフトウェアを展開する	14
SteamVR ライブラリを使用して SteamVR ソフトウェアを展開する	16
クライアントコンピュータから SteamVR ソフトウェアをアンインストールする	18
スケジュールされた展開またはアンインストールタスクを変更する	19

---

## トラブルシューティングと FAQ

---

SteamVR ソフトウェアのアップデートはどのように管理されていますか？	21
デバイス管理システムが管理できるコンピュータの台数に制限はありますか？	21
スケジュールされたタスクの場合、タスクを実行するためには、コンピュータがインターネットに接続されている必要がありますか？	21
デバイス管理システムにはどのようなタイプの情報が表示されますか？	21

---

## 商標と著作権

---

## 本ガイドについて

役に立つ情報や重要な情報を示すために、以下のシンボルを使用しています：



注釈です。設定や一般的な質問、特定の状況でやるべき事項について詳しく説明しています。



ヒントです。特定の手順を行う別の方法や、役に立つ可能性のある別の手順について説明します。



特定のタスクを達成したり、機能を正常に機能させるために必要となる重要な情報を示します。



これは警告です。問題の発生やハードウェアへの損害を避けるために留意してください。

本ガイドに含まれている情報は、変更されている可能性があります。本ガイドの最新版を含めた最新の情報については、[VIVE エンタープライズサポート](#)をご覧ください。

# 概要

## デバイス管理システムとは何ですか？

デバイス管理システムは、複数のコンピュータで SteamVR ソフトウェアを安全かつ簡単に監視し、展開することができるアプリケーションです。

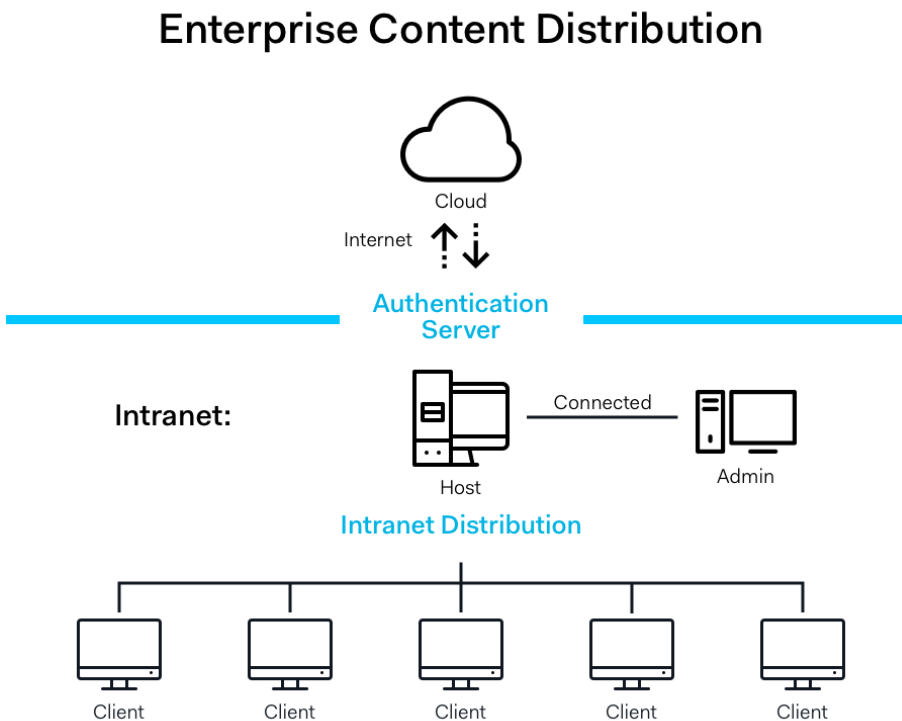
ホストコンピュータが必要となり、ここに SteamVR ソフトウェアバージョンのライブラリが保管され、システムの管理もここから行います。デバイス管理システムクライアントアプリケーションも、少なくとも 1 台の SteamVR を実行しているコンピュータにインストールする必要があります。

---

### デバイス管理システムのアーキテクチャ

---

エンタープライズでホストコンピュータとクライアントコンピュータ、管理者ユーティリティを実行するコンピュータを設定する方法を示す簡単な図を以下に示します。



## システム要件

各コンピュータの最小システム要件は以下の通りです。

### ホスト

CPU	Intel® i5 同等またはそれ以上
メモリ	4 GB 以上
ハードディスク	50 GB 以上の空きスペース
オペレーティングシステム	Windows® 7、Windows 8 または Windows 10

### クライアント

以下は、SteamVR がインストールされた、VIVE™ Pro を併用するコンピュータの要件です。

GPU	NVIDIA GeForce® GTX 1060、AMD Radeon™ RX 480 同等またはそれ以上
CPU	Intel® i5-4590、AMD FX 8350 同等またはそれ以上
メモリ	4 GB 以上
ビデオ出力	HDMI 1.4、DisplayPort 1.2 以降
USB ポート	1x USB 2.0 またはそれ以降
ハードディスク	500 GB 以上の空きスペース
オペレーティングシステム	Windows 7、Windows 8 または Windows 10

### 管理者ユーティリティを実行するコンピュータ

CPU	Intel® i5 同等またはそれ以上
メモリ	4 GB 以上
ハードディスク	50 GB 以上の空きスペース
オペレーティングシステム	Windows 7、Windows 8 または Windows 10



ホストコンピュータ、クライアントコンピュータ、および管理者ユーティリティを実行するコンピュータは、同じサブネット上にある必要があります。

## セキュリティおよびファイアウォール設定

以下のセキュリティおよびファイアウォール設定に従ってください。

### インターネット

プロトコル	HTTP/HTTPS
ポート	80/443

### イントラネット

デバイス管理システム - ホストおよびクライアント設定 :

## 6 概要

プロトコル	UDP/TCP/IP
ポート	56000

# デバイス管理システムをインストールする

## インストーラーパッケージをダウンロードする

デバイス管理システムインストーラーパッケージには、1台のコンピュータから複数のコンピュータに **SteamVR** ソフトウェアを簡単に展開し、これらを管理するために必要なソフトウェアが含まれています。

1. コンピュータ上のウェブブラウザから、[enterprise.vive.com/portal/main/utility](https://enterprise.vive.com/portal/main/utility) にアクセスします。
2. 以下のいずれかを実行してください。
  - インストールパッケージをダウンロードするをクリックした場合、設定で **SteamVR** ソフトウェアの様々なバージョンの中から、クライアントコンピュータに展開するものを選択することができます。
  - クライアントコンピュータにインストールできるように、入手可能な最新の **SteamVR** ソフトウェアバージョンが必要な場合は、**インストールパッケージ + 最新の SteamVR をダウンロードする** をクリックします。より古い **SteamVR** ソフトウェアバージョンを展開することも可能です。
3. **DMS\_Software.zip** または **DMS\_Software\_with\_SteamVR.zip** ファイルをコンピュータ上に保存します。

## ホスト設定ファイルをダウンロードする

**SteamVR** ライブラリに接続するためには、ホストコンピュータ用の設定ファイルが必要です。

1. コンピュータ上のウェブブラウザから、[enterprise.vive.com/portal/main/utility](https://enterprise.vive.com/portal/main/utility) にアクセスします。
2. **設定ファイルをダウンロードする** をクリックします。
3. **設定ファイル** をコンピュータ上に保存します。

## ホストソフトウェアをインストールする

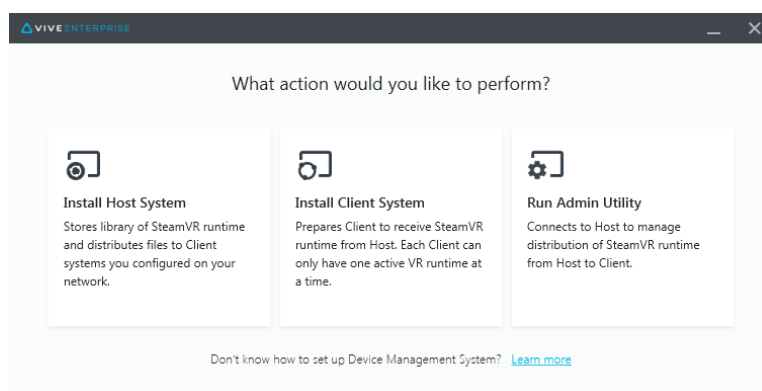
デバイス管理システムホストソフトウェアに SteamVR ソフトウェアをダウンロードできます。

1. 管理者権限を持つアカウントを使って、コンピュータにログインします。
2. ホストとして設定するコンピュータに、デバイス管理システムインストーラーパッケージをコピーします。

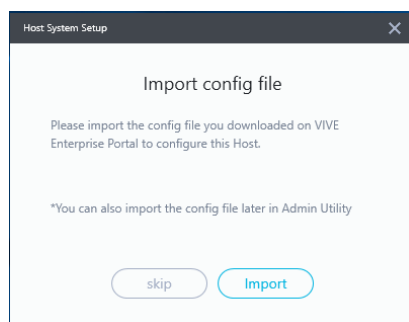


インストーラーパッケージをダウンロードできる場所については、[インストーラーパッケージをダウンロードする \(P.7\)](#) を参照してください。

3. インストーラーパッケージを解凍します。
4. ViveEnterpriseOobe.exe をダブルクリックして、デバイス管理システム設定ウィンドウを起動します。
5. ホストシステムのインストールをクリックします。



6. コンピュータ上のインストールパスを設定し、インストールをクリックします。インストールが完了するまで待ちます。
7. インストールが完了したら、完了をクリックします。
8. DMS\_account.conf をインポートするように表示された場合は、インポートをクリックしてから、コンピュータ上の host.conf がある場所を指定します。



管理者ユーティリティを使って、後で DMS\_account.conf をインポートする場合は、スキップをクリックします。[SteamVR ライブラリを保管するホストコンピュータを設定する \(P.12\)](#) を参照してください。



## クライアントソフトウェアをインストールする

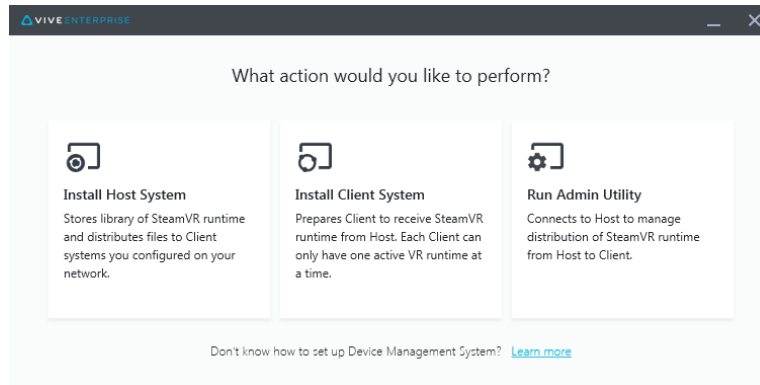
SteamVR ソフトウェアのアップデートを展開するすべてのコンピュータに、デバイス管理システムクライアントソフトウェアをインストールする必要があります。

1. SteamVR ソフトウェアのアップデートを展開するコンピュータに、管理者の権限を持つアカウントでログインします。
2. クライアントとして設定するコンピュータに、デバイス管理システムインストーラーパッケージをコピーします。



インストーラーパッケージをダウンロードできる場所については、[インストーラーパッケージをダウンロードする \(P.7\)](#) を参照してください。

3. インストーラーパッケージを解凍します。
4. ViveEnterpriseOobe.exe をダブルクリックして、デバイス管理システム設定ウィンドウを起動します。
5. クライアントシステムのインストールをクリックします。

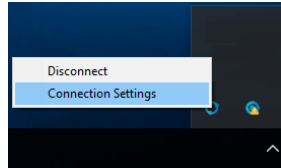


6. コンピュータ上のインストールパスを設定し、インストールをクリックします。インストールが完了するまで待ちます。
7. インストールが完了したら、閉じるをクリックします。

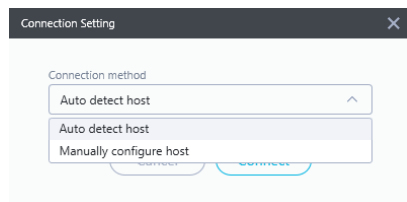
## クライアントコンピュータをホストコンピュータに接続する

クライアントソフトウェアをインストールしたら、クライアントとホストコンピュータ間の接続を確立する必要があります。

1. 管理者権限を持つアカウントで、クライアントコンピュータにログインします。
2. システムトレイにあるクライアントアプリアイコンを右クリックして、**接続の設定**を選択します。



3. 接続の設定ダイアログボックスで、クライアントコンピュータをホストコンピュータに接続する方法を選択します。以下から 1 つ選択します：



- UDP プロトコルを通してホストを自動的に検知する場合は、ホストを自動検知するを選択します。
- ホストコンピュータの IP アドレスを自分自身で入力する場合は、ホストを手動設定するを選択します。

# SteamVR ソフトウェアのインストールを管理する

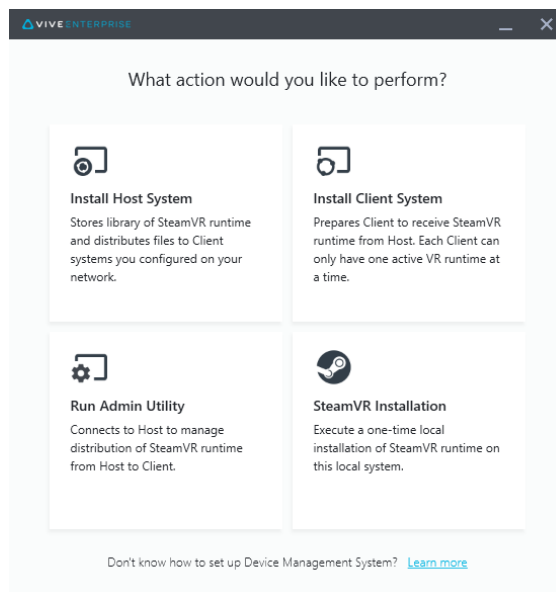
## 最新の SteamVR ソフトウェアをクライアントコンピュータにインストールする

ネットワークの回線容量に制限がある場合は、手動でクライアントコンピュータに最新の SteamVR ソフトウェアをインストールすることができます。



デバイス管理システムインストーラーパッケージをダウンロードする際に、インストールパッケージ + 最新の **SteamVR** をダウンロードするを選択する必要があります。インストーラーパッケージをダウンロードする (P.7) を参照してください。

1. SteamVR ソフトウェアをインストールするクライアントコンピュータに、管理者の権限を持つアカウントでログインします。
2. 最新の SteamVR ソフトウェアをインストールするクライアントコンピュータに、デバイス管理システムインストーラーパッケージをコピーします。
3. インストーラーパッケージを解凍します。
4. ViveEnterpriseOobe.exe をダブルクリックして、デバイス管理システム設定ウィンドウを起動します。
5. **SteamVR** のインストールをクリックします。



6. ライセンス利用規約に同意しますを選択し、インストールをクリックします。インストールが完了するまで待ちます。
7. インストールが完了したら、閉じるをクリックします。

## SteamVR ライブラリを保管するホストコンピュータを設定する

SteamVR ソフトウェアの管理と展開ができるように、まず最初にデバイス管理システムを設定する必要があります。

1. 管理者ユーティリティを実行するコンピュータに、管理者の権限を持つアカウントでログインします。
2. 設定ファイルをダウンロードします。ホスト設定ファイルをダウンロードする (P.7) を参照してください。
3. SteamVR ライブラリにある管理者ユーティリティで、設定をクリックします。
4. インポートをクリックし、コンピュータ上の host.conf がある場所を指定します。
5. 開くをクリックします。SteamVR ソフトウェアバージョンのリストが表示されます。

## 管理者ユーティリティを実行する

管理者ユーティリティは、SteamVR ソフトウェアの展開を管理できるホストインタフェースとして機能します。

1. 管理者ユーティリティを実行するコンピュータに、管理者の権限を持つアカウントでログインします。
2. デバイス管理システムインストーラーパッケージをコンピュータにコピーします。

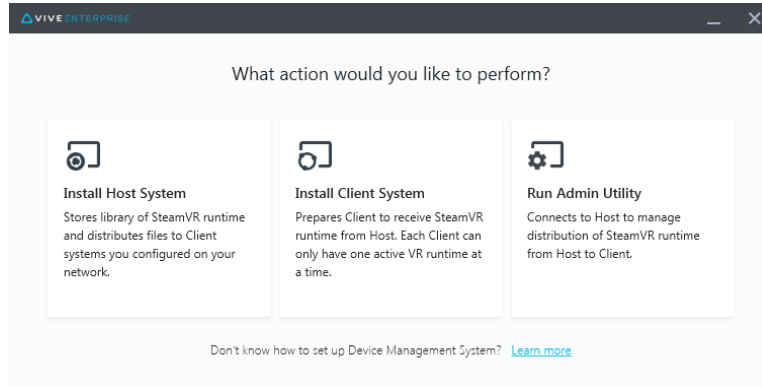


インストールパッケージファイルをダウンロードできる場所については、インストーラーパッケージをダウンロードする (P.7) を参照してください。

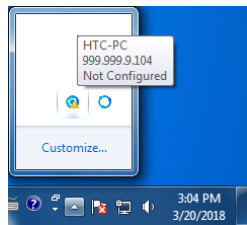
3. インストーラーパッケージを解凍します。
4. ViveEnterpriseOobe.exe をダブルクリックして、デバイス管理システム設定ウィンドウを起動します。

13 SteamVR ソフトウェアのインストールを管理する

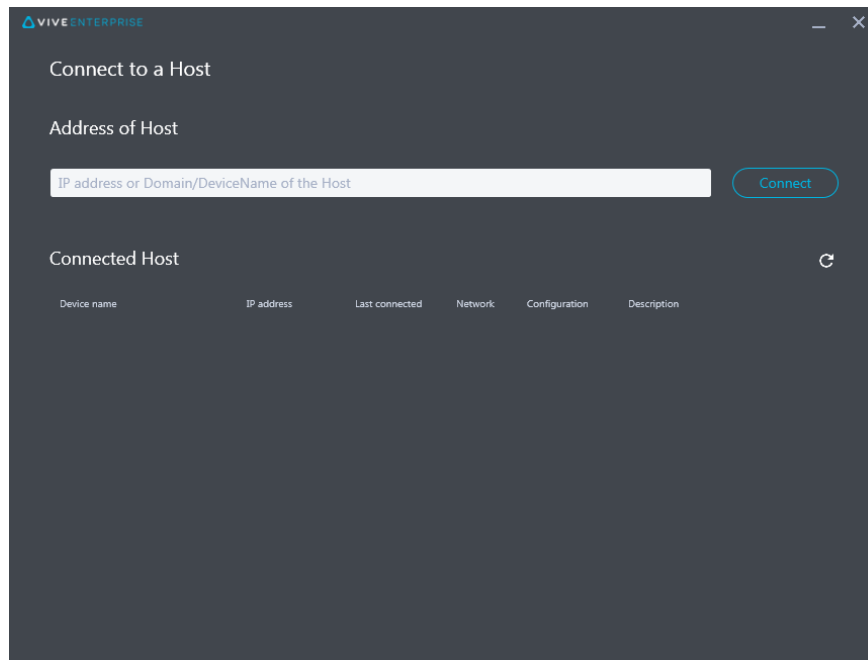
5. 管理ユーティリティを実行をクリックします。



6. ホストコンピュータの IP アドレスを確認する場合は、システムトレイにあるホストコンピュータのアイコン上にマウスを移動させます。



7. 管理者ユーティリティ内にあるホストのアドレスにホスト IP アドレスを入力し、接続をクリックします。



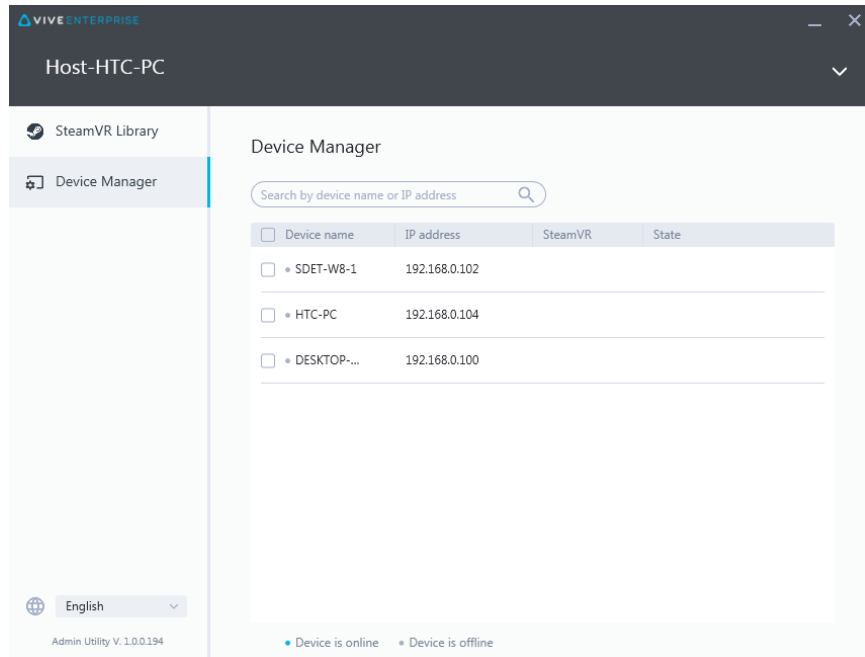
管理者ユーティリティ画面が表示されない場合は、コンピュータ上にある ViveEnterpriseAdmin を検索し、ダブルクリックします。

8. 接続に成功した後、デバイスマネージャ内に利用可能なクライアントコンピュータがすべてリスト表示されます。

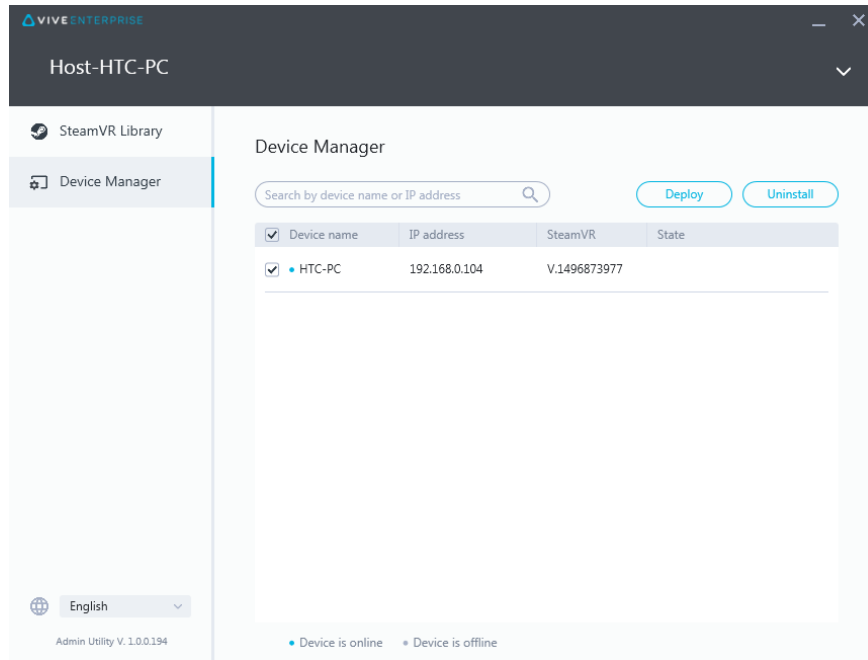
## デバイスマネージャを使用して SteamVR ソフトウェアを展開する

管理者ユーティリティにあるデバイスマネージャを使用して、SteamVR ソフトウェアをクライアントコンピュータに展開します。

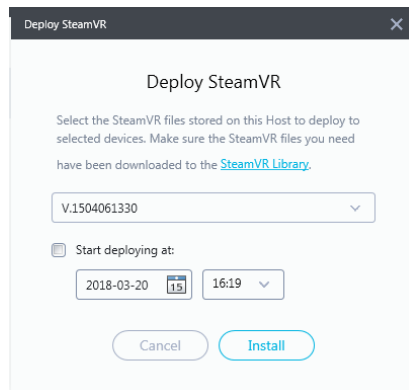
1. [開始]メニューで ViveEnterpriseAdmin をクリックし、管理者ユーティリティを起動します。
2. 左のパネルにあるデバイスマネージャをクリックします。



3. SteamVR ソフトウェアを展開するクライアントコンピュータを選択し、展開をクリックします。



4. ドロップダウンメニューから、展開する SteamVR ソフトウェアのバージョンを選択します。



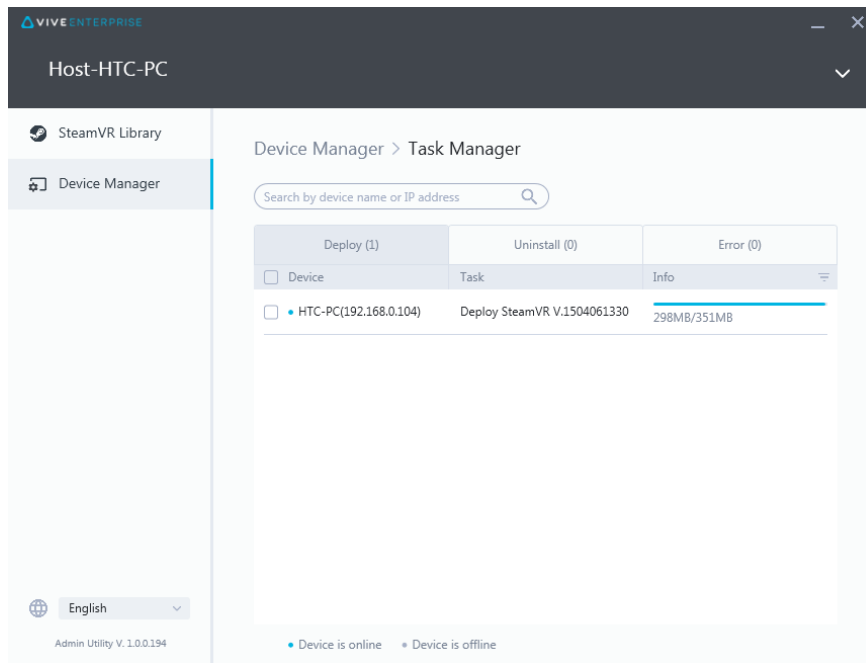
ホストコンピュータにダウンロードされている SteamVR ソフトウェアバージョンのみが表示されます。最初に SteamVR ソフトウェアバージョンを **SteamVR** ライブラリにダウンロードする必要があります。SteamVR ライブラリを使用して SteamVR ソフトウェアを展開する (P.16) を参照してください。

5. インストールをクリックして展開を開始します。



後でソフトウェアを展開する場合は、**展開の開始**を選択して日時を設定します。スケジュールを変更する場合は、**スケジュールされた展開またはアンインストールタスクを変更する** (P.19) を参照してください。

タスクが展開タブから消えたら、展開が完了したことになります。



現行の展開タスク、またはスケジュールされた展開タスクを確認する場合は、デバイスマネージャ > 現行のタスクを確認をクリックし、展開タブを開きます。

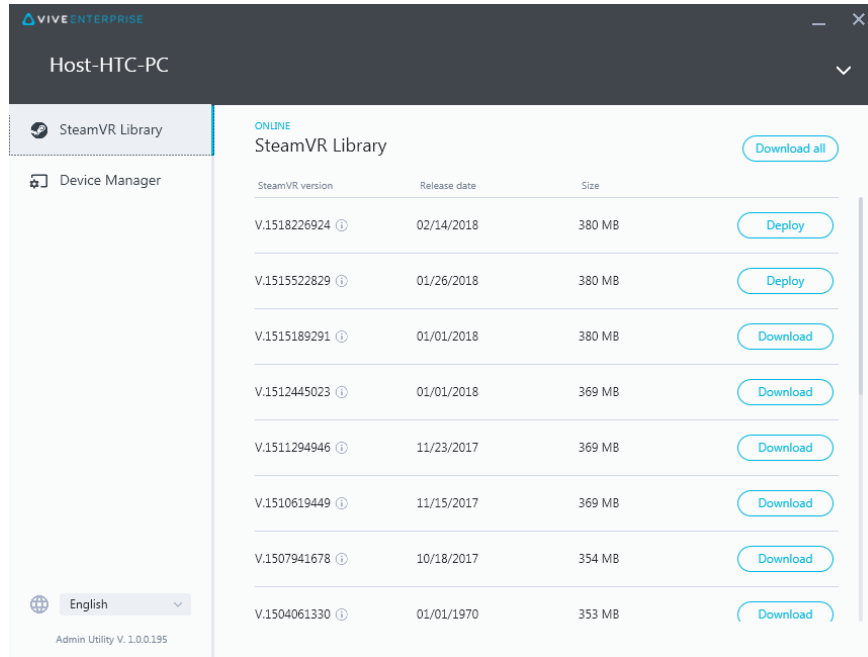
## SteamVR ライブラリを使用して SteamVR ソフトウェアを展開する

SteamVR ソフトウェアを展開するもう 1 つの方法は、管理者ユーティリティにある SteamVR ライブラリを使用することです。

1. [開始]メニューで ViveEnterpriseAdmin をクリックし、管理者ユーティリティを起動します。
2. 左のパネルにある **SteamVR ライブラリ** をクリックします。

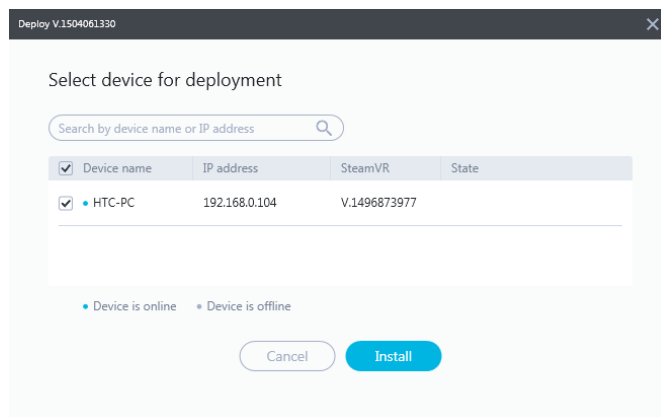


- 展開する SteamVR ソフトウェアバージョンを探し、展開をクリックします。



展開したい SteamVR ソフトウェアバージョンの横に展開タブが表示されない場合、まず採捕にダウンロードをクリックしてダウンロードする必要があります。

- ソフトウェアを展開するクライアントコンピュータを選択し、インストールをクリックして展開を開始します。



タスクが展開タブから消えたら、展開が完了したことになります。



ソフトウェアの展開をスケジュールする場合は、デバイスマネージャからのみ実行できます。デバイスマネージャを使用して SteamVR ソフトウェアを展開する (P.14) を参照してください。

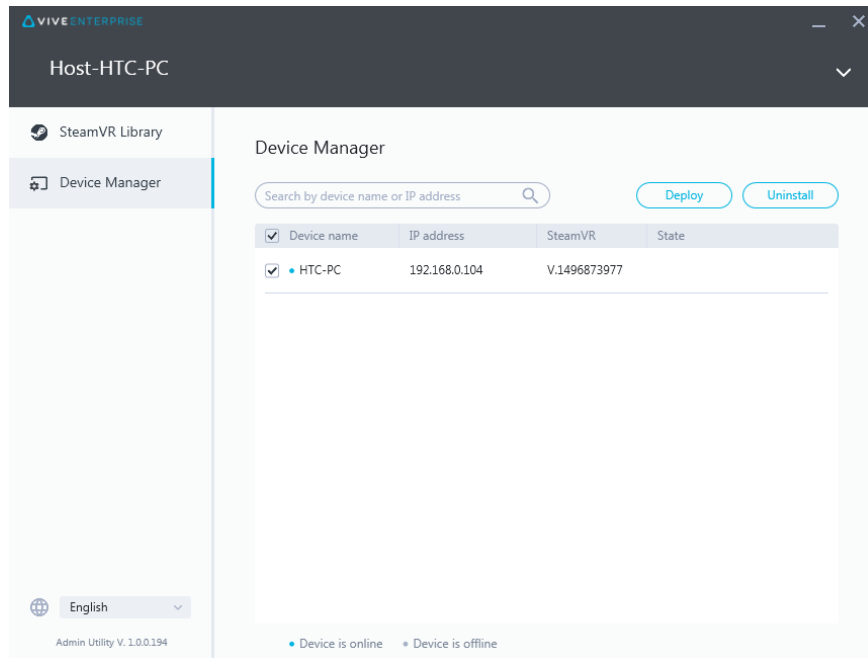


現行の展開タスクを確認する場合は、デバイスマネージャ > 現行のタスクを確認をクリックします。

## クライアントコンピュータから SteamVR ソフトウェアをアンインストールする

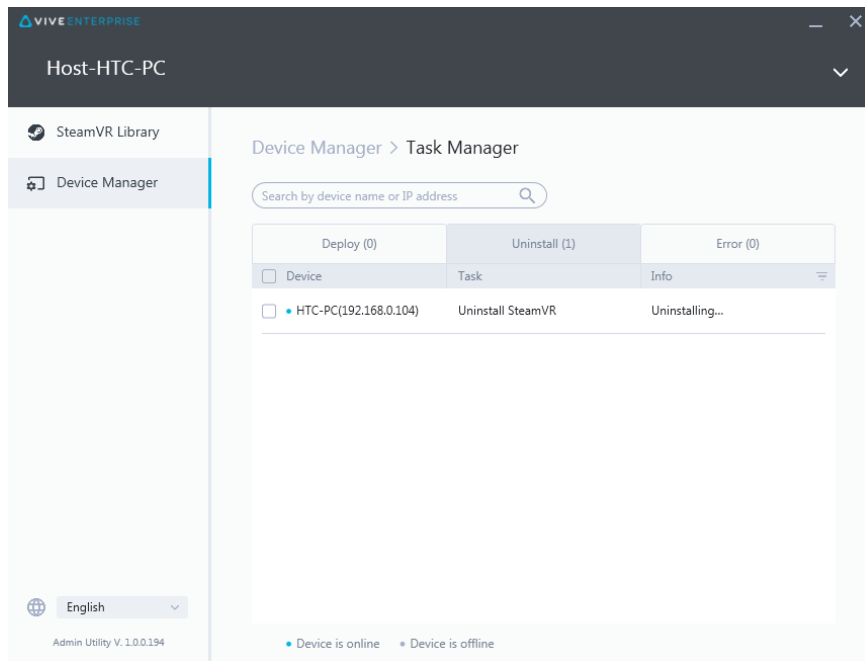
同時に複数のクライアントコンピュータから SteamVR ソフトウェアを簡単にアンインストールできます。

1. [開始]メニューで ViveEnterpriseAdmin をクリックし、管理者ユーティリティを起動します。
2. 左のパネルにある デバイスマネージャ をクリックします。
3. SteamVR ソフトウェアをアンインストールするクライアントコンピュータを選択し、アンインストールをクリックします。



後でソフトウェアをアンインストールする場合は、アンインストールの開始を選択して日時を設定します。スケジュールを変更する場合は、スケジュールされた展開またはアンインストールタスクを変更する (P.19) を参照してください。

タスクがアンインストールタブから消えたら、アンインストールが完了したことになります。

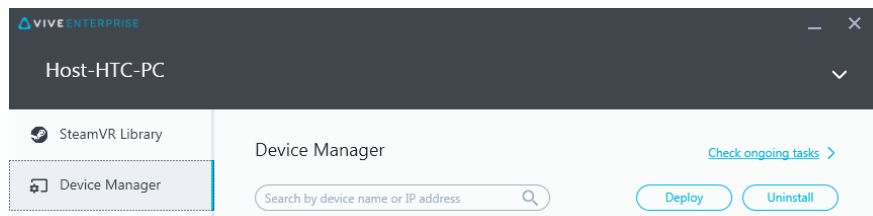


現行のアンインストールタスク、またはスケジュールされたアンインストールタスクを確認する場合は、デバイスマネージャ > 現行のタスクを確認をクリックし、アンインストールタブを開きます。

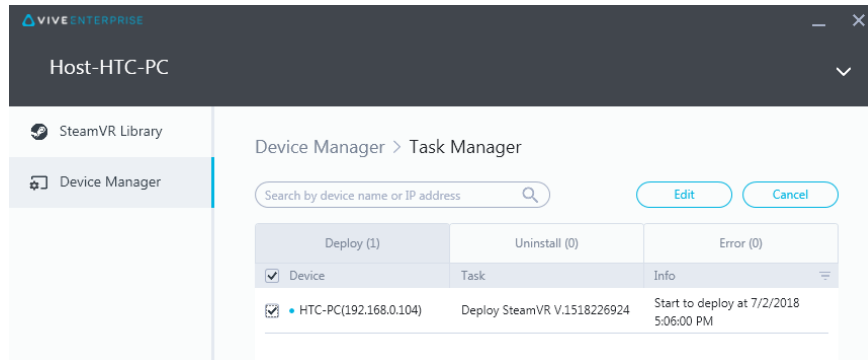
## スケジュールされた展開またはアンインストールタスクを変更する

スケジュールされた展開あるいはアンインストールする日時を変更したり、スケジュールされた展開またはアンインストールタスクをキャンセルすることもできます。

1. [開始]メニューで ViveEnterpriseAdmin をクリックし、管理者ユーティリティを起動します。
2. 左のパネルにあるデバイスマネージャ > 現行のタスクを確認をクリックします。



3. 変更するスケジュールされたタスクに従って、展開またはアンインストールタブをクリックします。



4. 変更するクライアントコンピュータを選択するか、スケジュールされた展開またはアンインストールタスクをキャンセルします。
5. 以下のいずれかを実行してください。
  - **編集**をクリックして日時を変更します。
  - **キャンセル**をクリックして、スケジュールされた展開またはアンインストールタスクを削除します。

# トラブルシューティングと FAQ

## SteamVR ソフトウェアのアップデートはどのように管理されていますか？

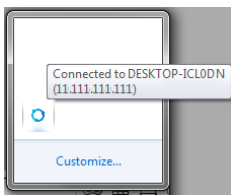
Steam から公式の SteamVR ソフトウェアのアップデートがあった場合は、まず最初に HTC でそのアップデートに対して試験を実施します。アップデートに対して試験が実施され、検証された後に、アップデートは新しいバージョンとしてパッケージされ、エンタープライズポータルにリリースされます。

## デバイス管理システムが管理できるコンピュータの台数に制限はありますか？

いいえ。デバイス管理システムは必要に応じてビジネスに合わせて大きくすることができます。クライアントコンピュータの追加する時に、デバイス管理システムを継続して使用し、SteamVR ソフトウェア アップデートを管理および展開することができます。

## スケジュールされたタスクの場合、タスクを実行するためには、コンピュータがインターネットに接続されている必要がありますか？

いいえ、その必要はありません。スケジュールされた展開またはアンインストールタスクは、クライアントコンピュータがホストコンピュータに接続されている限り実行されます。クライアントコンピュータがホストコンピュータに接続されているかどうかを確認する場合は、システムトレイにあるクライアントコンピュータのアイコン上にマウスを移動させます。



## デバイス管理システムにはどのようなタイプの情報が表示されますか？

デバイス管理システムには、コンピュータの管理の向上に役立つあらゆる種類の重要な情報が表示されます。

確認できる情報は以下のとおりです。

- 各コンピュータの現在の **SteamVR** ソフトウェアバージョン。
- 現在の展開タスクとアンインストールタスク。
- スケジュールされた展開タスクとアンインストールタスク。
- ダウンロードして展開することができる **SteamVR** ソフトウェアバージョン。

# 商標と著作権

© 2018 HTC Corporation。無断転載を禁止します。

VIVE、VIVE ロゴ、およびその他の HTC 製品およびサービス名はすべて、米国およびその他の国における HTC Corporation とその子会社の商標および/または登録商標です。

その他の本書に記載されている商標およびサービスマークは、会社名、製品名、サービス名およびロゴを含めてそれぞれの所有者の財産であり、これらの本書内での使用は、HTC Corporation との提携や関連性、あるいは承認を示すものではありません。必ずしも、記載されているすべてのマークが本ユーザーガイドに掲載されるわけではありません。

本書に含まれる画面イメージはシミュレートしたものです。HTC は、本書中の技術的誤りや編集上の誤り、あるいは欠落、また、本資料の提供に起因する偶発的または必然的な損害に対して一切の責任を負いません。情報は、いかなる種類の保証なく「現状のまま」提供され、予告なく変更されることがあります。HTC はまた、事前の予告なく、いつでも本書の内容を訂正する権利を有します。

本書のいかなる部分も、いかなる形式または手段、あるいは電子的または機械的に関わらず、複製、情報検索システムへの記録や保管、あるいはいずれかの言語への翻訳を含め、いかなる形式であれ、HTC からの書面による事前の許可なしに複製または転送することを禁じます。